

Benoît Mosèle

46 A rue Sainte Hélène, 59350 Saint-André-lez-Lille

Tél : 06 82 69 07 68

benoit.mosele@gmail.com

Profil

En reconversion professionnelle vers le développement Web et Web mobile, je recherche un stage de 2 mois (du 16/02/2026 au 03/04/2026) afin de mettre en pratique mes compétences en HTML, CSS, JavaScript et React. Curieux, motivé et rigoureux, j'ai à coeur d'apporter ma contribution à une équipe dynamique.

Formation

Formation de developpeur Web et Web mobile auprès de ForEach Academy

Du 18/08/2025 au 13/02/2026 :

Apprentissages : HTML5, CSS3, JavaScript, React, Git/GitHub, Figma

Projets réalisés

- **Calculatrice simple (HTML, CSS, JavaScript)**
 - Développement d'une application web interactive simulant une calculatrice basique.
 - Gestion dynamique des opérations et événements utilisateur (clavier, clics) via JavaScript.
 - Affichage des résultats en temps réel grâce à la manipulation du DOM.
- **To Do List (HTML, CSS, JavaScript)**
 - Création d'une application web de gestion de tâches avec ajout dynamique via formulaire.
 - Manipulation du DOM pour ajouter, afficher et marquer visuellement les tâches comme terminées.
 - Application de classes CSS dynamiques selon l'état des tâches (faites ou non).
- **Quizz interactif (JavaScript)**
 - Développement d'un quizz dynamique avec questions à choix multiples.
 - Génération et affichage des questions et réponses via le DOM.
 - Utilisation d'un tableau d'objets pour gérer les questions, réponses et bonnes réponses.
 - Calcul et affichage du score final après la soumission.
- **Jeu Motus (HTML, CSS, JavaScript)**

- Travail en groupe pour concevoir et développer le jeu.
 - Création de l'interface visuelle avec HTML et CSS.
 - Implémentation de la logique du jeu en JavaScript (génération du mot, interaction utilisateur, affichage des résultats).
 - Développement d'un système de score sauvegardé en localStorage.
- **Pokedex (JavaScript)**
 - Utilisation d'une API publique pour récupérer et afficher des données sur les Pokémon.
 - Gestion dynamique des contenus affichés selon les interactions utilisateur.
- **Application de collection Yu-Gi-Oh (Node, MySQL, React)**
 - Conception et développement d'une application web pour gérer une collection de cartes Yu-Gi-Oh.
 - Création d'une base de données relationnelle et développement d'une API REST avec MySQL.
 - Intégration du front-end React avec l'API pour une interaction dynamique avec les données.

Compétences techniques

- HTML5 / CSS3 / JavaScript
- React
- Git / GitHub
- Responsive Design
- Figma(maquettage)
- Node
- SQL

Langues étrangères

- Anglais : notions de base
- Espagnol : notions de base
- Chinois et tchèque : initiation

Centres d'intérêts

- Cinéma,
- Théâtre,
- Concerts,
- Sport
- Voyage